



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D'Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



A.S. 2025/2026

PIANO DI LAVORO per la classe 1° sez. G
Materia: INFORMATICA Docente: RIZZO TERESA ITALIA

OBIETTIVI TRASVERSALI

(obiettivi educativi e didattici)

Per quanto concerne gli obiettivi educativi e didattici trasversali si fa riferimento al P.O.F. pubblicato sul Sito del Liceo.

OBIETTIVI DISCIPLINARI

(standard di disciplina in uscita - conoscenze, competenze, capacità)

Per quanto riguarda gli obiettivi della disciplina, gli standard in uscita, le conoscenze, competenze e capacità da acquisire, si fa riferimento a quanto concordato dal Dipartimento, esplicitato nel Documento di Programmazione Dipartimentale pubblicato sul sito del Liceo.

a) CONTENUTI DISCIPLINARI

1° Trimestre

Modulo 1

Storia del calcolatore

L'elaborazione dei dati (reti neurali, Machine learning, Deep learning)

l'hardware (il case del computer, l'upgrade dei computer, il ruolo del computer)

Il modello di von Neumann

La scheda madre

I tipi di computer

Il software



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D’Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



Modulo 2

Rappresentare i dati in digitale

Analogico e digitale

Rappresentazione digitale dei dati alfanumerici

Rappresentazione digitale delle immagini

Rappresentazione digitale dei suoni

Basi di numerazione e conversioni

Sistema posizionale

Convertire da binario a decimale

Convertire da ottale a decimale

Convertire da esadecimale a decimale

Convertire da decimale a binario

Convertire da decimale a ottale

Convertire da decimale a esadecimale

Rappresentazione dell’informazione: bit, byte, codifica caratteri, codice ASCII.

Modulo 3

Sistema operativo

Conosciamo e usiamo Windows

A che cosa serve il sistema operativo

Da che cosa è formato il sistema operativo

File system, Interfaccia utente, Kernel

Sistemi operativi più diffusi

Ambiente CLI in Windows: prompt dei comandi

Le icone e i file di Windows

Come visualizzare le estensioni con Windows 11

I collegamenti

Riconoscere componenti e funzionalità principali del computer

Le caratteristiche dello schermo

Cartelle e schema ad albero

L’applicazione Questo PC

L’organizzazione delle cartelle

Copiare e spostare i file

La cancellazione di file e cartelle



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D’Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



Conoscenze:

Questo modulo illustra i concetti e le competenze essenziali relative all'uso di computer , la creazione di file e di gestione. Avvio, spegnimento

Desktop, icone, impostazioni

Uso delle finestre. Strumenti e impostazioni

Gestione dei file

File e cartelle. Organizzare file e cartelle. Supporti di memoria e compressione

Competenze:

Al termine di questo modulo il candidato sarà in grado di:

- Comprendere i concetti chiave in materia di tecnologie dell'informazione, computer, dispositivi e software.
- Avviare e spegnere un computer.
- Lavorare in modo efficace sul desktop del computer utilizzando icone e finestre.
- Definire le principali impostazioni del sistema operativo e utilizzare le funzionalità integrate di aiuto.
- Sapere quali sono i concetti principali della gestione dei file ed essere in grado di organizzare in modo efficiente file e cartelle.
- Comprendere i concetti di archiviazione e utilizzare software di utilità per comprimere ed estrarre file di grandi dimensioni.

2° Pentamestre

Modulo 4

Elaborazione testi (LibreOffice Writer)

Struttura e formattazione di un documento.

Intestazione, piè di pagina, numeri di pagina.

Indice automatico e suddivisione in capitoli.

Inserimento immagini e tabelle.

Formati file di testo (.odt, .txt).

CONOSCENZE

Riconoscere le differenze tra testi, ipertesti e ipermedia

Distinguere gli elementi fondamentali di un documento Word e Writer

Comprendere il ruolo dei word processor

Riconoscere gli elementi principali di una presentazione di PowerPoint e Impress



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D'Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



Distinguere le fasi di progettazione di una presentazione multimediale

COMPETENZE

Realizzare documenti con Word e Writer

Modulo 5

Foglio di calcolo (LibreOffice Calc)

Gestione di celle e fogli di lavoro.

Formule e funzioni base.

Inserimento e formattazione dati.

Salvataggio in formato .ods.

CONOSCENZE

Individuare gli elementi che costituiscono un foglio elettronico

Distinguere tra formule, funzioni, operatori e operandi

Distinguere i diversi tipi di funzioni condizionali

Riconoscere le principali tipologie di grafico

COMPETENZE

Gestire le impostazioni dei principali grafici dei fogli di calcolo

Creare fogli di calcolo con Microsoft Excel e LibreOffice Calc

Applicare le formule e le funzioni

Modulo 6

Elementi fondamentali di programmazione

Linguaggi ad alto e basso livello.

Linguaggio macchina e ruolo del compilatore.

Concetto di algoritmo e istruzione.

Diagrammi di flusso.

Ambiente di Flowgorithm.

Ambiente di sviluppo Dev-C++.

Modulo 7

Programmazione in linguaggio C



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D’Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



Sintassi base del linguaggio C.

Tipi di variabili e operatori.

Librerie standard e funzioni di input/output (printf, scanf).

Strutture condizionali: if, else, else-if.

Realizzazione di semplici programmi.

Conoscenze

Conoscere la simbologia dei diagrammi di flusso

Conoscere la rappresentazione delle figure strutturali

Acquisire la definizione e le caratteristiche di un algoritmo

Comprendere la relazione tra algoritmo e programma

Acquisire il concetto di linguaggio di progetto e di pseudocodifica

Competenze:

Descrivere la soluzione di problemi semplici mediante algoritmi

Utilizzare le tre figure fondamentali della programmazione

Acquisire il concetto di variabile e di cella di memoria

Utilizzare i diagrammi di flusso per rappresentare gli algoritmi

Codificare i diagrammi di flusso con Flowgorithm

METODOLOGIA e STRUMENTI DI LAVORO

Per quanto riguarda la metodologia e gli strumenti di lavoro si fa riferimento a quanto concordato dal Dipartimento, esplicitato nel Documento di Programmazione Dipartimentale pubblicato sul sito del Liceo.

VERIFICA: tipologia e frequenza VALUTAZIONE

Per quanto riguarda la tipologia delle verifiche, la loro calendarizzazione ed i criteri di valutazione, si fa riferimento a quanto concordato dal Dipartimento, esplicitato nel Documento di Programmazione Dipartimentale pubblicato sul sito del Liceo.



LICEO CLASSICO e SCIENTIFICO STATALE "Silvio Pellico - Giuseppe Peano"

Corso Giovanni Giolitti, 11 – 12100 Cuneo

tel. 0171 692906– c.f. 80009910045

liceocuneo.it - info@liceocuneo.it - cnps02000n@pec.istruzione.it

Sez. staccata: Via Massimo D'Azeglio, 8 – 12100 Cuneo



Motivazioni di eventuali variazioni in itinere

In caso di nuovo lockdown e di un conseguente ricorso alla didattica a distanza per lungo periodo, gli obiettivi, le modalità di verifica, il numero di valutazioni verranno rivalutati in funzione della situazione contingente.

Cuneo, 03/10/2025

Firma: Teresa Italia Rizzo